

# آئین نامه مسابقه شطرنج آنلاین

## تندرست و شاداب با ورزش

ویژه دانشجویان، کارکنان و اعضای هیأت علمی دانشگاه شهید بهشتی

### بمناسبت جام رمضان و بزرگداشت آزادسازی خرمشهر

با تبریک فرارسیدن ماه مبارک رمضان و آرزوی شادکامی و بهروزی برای دانشجویان و همکاران گرامی و سپاس از تلاش‌ها و خدمات ارزنده مدافعان سلامت مرکز تربیت بدنی دانشگاه در نظر دارد یک دوره مسابقه شطرنج آنلاین در سایت [lichess.org](http://lichess.org) برگزار نماید.

#### آئین نامه و مقررات:

۱. تمامی اعضاء هیئت علمی، کارکنان و دانشجویان دانشگاه مجاز به شرکت در این مسابقه می‌باشند.
۲. مسابقات دارای محدودیت زمانی ۹۰ دقیقه است و زمان هر بازی ۳ دقیقه (بدون افزایش زمان) می‌باشد.
۳. زمان شروع مسابقه: جمعه ۹۹/۳/۲ ساعت ۱۵ الی ۱۶:۳۰ (مهلت ثبت نام چهارشنبه ۳۱ اردیبهشت ماه)
۴. مسابقات به صورت رسمی (ریتد اینترنتی) برگزار می‌گردد و بر روی ریتینگ اکانت کاربری بازیکن تاثیرگذار است.
۵. هر برد ۲ امتیاز دارد، هر مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی ندارد. اگر بازیکنی دو بازی را پشت سر هم ببرد امتیاز دابل (۴ امتیاز) برای آن بازیکن لحاظ می‌گردد. که توسط یک تصویر شعله نشان داده می‌شود. بازی‌های بعدی ارزش امتیاز دابل را حفظ خواهند کرد تا اینکه موفق نشود یک بازی را ببرد. در آن حالت، مجدداً هر برد ۲ امتیاز و مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی نخواهد داشت.
۶. رده‌بندی بر اساس مجموع امتیازات کسب شده است. چنانچه ۲ یا چند بازیکن مجموع امتیازات یکسانی کسب کنند. عملکرد بازیکنان به عنوان پوئن شکنی لحاظ می‌گردد.
۷. در ابتدای مسابقه، بازیکنان با توجه به ریتینگشان قرعه‌کشی می‌شوند در دوره‌های بعدی، هر بازیکن پس از هر بازی به اطاق انتظار می‌رود و بلافاصله قرعه بعدی او تعیین و ملاک قرعه‌کشی، رتبه‌های نزدیک به هر بازیکن می‌باشد. این فرایند در حداقل زمان ممکن انجام می‌شود، نکته متفاوت نسبت به مسابقات حضوری این است که زمان اتمام بازی شما تاثیرگذار است. پس هر چه سریع‌تر بازی خود را تمام کنید می‌توانید بازی بیشتری انجام داده و امتیاز بیشتری بگیرید.
۸. برای اولین حرکت شما شمارش معکوس وجود دارد. عدم انجام حرکت در این مدت باعث می‌شود بازی را از دست بدهید.
۹. در صورت تساوی تا ۱۰ حرکت اول هیچ امتیازی به دو طرف داده نخواهد شد.
۱۰. گزینه Berserk (نصف کردن زمان) در این مسابقه غیر فعال خواهد بود.
۱۱. پس از اتمام مسابقات تمام بازی‌های نفرات برتر توسط تیم داوری بررسی خواهد شد و در صورتی که مشخص شود بازیکنی حتی در یک بازی از انجین‌های شطرنجی استفاده کرده باشد نام آن بازیکن خاطی به صورت علنی در کانال اعلام خواهد شد.

۱۲. نظر تیم داوری در این موارد قطعی و غیر قابل اعتراض است.

۱۳. ورودیه این مسابقه رایگان است و در صورت حضور بیش از ۵۰ نفر در مسابقه، به ۶ نفر برتر جوایز ذیل تعلق خواهد گرفت:

- نفر اول: معادل ۴,۰۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر دوم: معادل ۳,۵۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر سوم: معادل ۳,۰۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر چهارم: معادل ۲,۵۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر پنجم: معادل ۲,۰۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر ششم: معادل ۱,۵۰۰,۰۰۰ ریال

**توجه:** به شرکت کنندگان گواهی شرکت و به نفرات برتر حکم قهرمانی از طرف مرکز تربیت بدنی دانشگاه اهدا خواهد شد.  
۱۴. بازیکنان شرکت کننده موظف هستند هنگام ثبت نام، هویت واقعی، شناسه lichess و تصویر کارت پرسنلی (برای اعضاء هیأت علمی و کارکنان) و تصویر کارت دانشجویی (برای دانشجویان) خود را از طریق پیام رسان Whatsapp به شماره تلفن ۰۹۱۲۱۸۷۸۲۹۳ "سرکار خانم زندی" ارسال نمایند. پس از ارسال و تایید مدارک، بازیکنان وارد گروه شرکت کنندگان خواهند شد.

۱۵. مراحل ایجاد شناسه در سایت lichess.org:

- ۱- عضو کانال @ sbusport بشوید و آیین نامه مسابقات را با دقت مطالعه بفرمایید.
  - ۲- در سایت lichess.org اکانت بسازید. در صفحه اصلی باید register کنید و لینکی را که به ایمیل شما ارسال می گردد، فعال کنید.
  - ۳- نام و نام خانوادگی، شناسه سایت lichess.org و تصویر کارت دانشجویی (یا کارمندی) خود را از طریق پیام رسان Whatsapp به شماره تلفن ۰۹۱۲۱۸۷۸۲۹۳ سرکار خانم زندی ارسال بفرمایید.
- بعنوان مثال به این صورت (ل طفا دقیقا با همین فرمت) :

علی بهرامی ali2000

۴- به محض ارسال مدارک، به گروه شرکت کنندگان وارد خواهید شد. در این گروه، وارد لینک مسابقه بشوید و ۲۴ ساعت صبر کنید تا درخواست شما تایید شود و اسم شناسه (اکانت) خود را در لینک مسابقه رویت کنید.

**نوجه:** ثبت نام شما زمانی تکمیل خواهد شد که اسم شناسه خود را در سایت مشاهده بفرمایید.

۵- قبل از شروع مسابقه، چند دست بازی آزمایشی با سایت انجام دهید تا با این سامانه آشنایی کامل پیدا کنید.